

Муниципальное бюджетное общеобразовательное
учреждение
«Паспартинская средняя общеобразовательная
школа им. А.Г. Калкина»

*Алтайские народные игры
в современной школе*

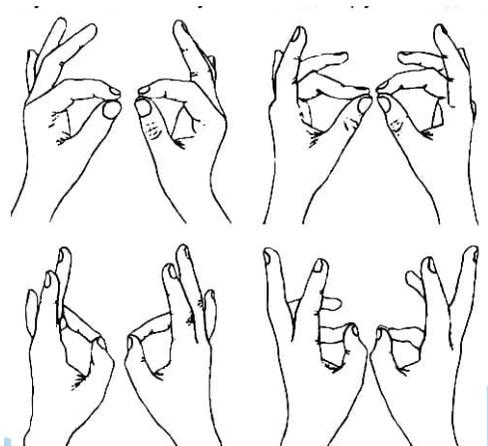
Подготовила: Санина А.В.

с. Паспарта, 2025г

«Сабарлардын ойыны»

Он колымда – беш сабар,
Сол колымда – беш сабар,
Эки колымда – он сабар,
Сабарларым курежет,
Бой-бойыла жакшылажат.
Бир жаан биледий,
Нак жүрет жажына.

Последовательно соединяйте с большим пальцем указательный, средний, безымянный и мизинец. Упражнение выполняется в прямом и обратном порядке. Сначала одной рукой, затем двумя. Темп выполнения постепенно увеличивается.





Айыл тутканы

Игрок просится зайти в аил, построенный другим игроком из соединенных пальцев.

Диалог игроков.

Можно зайти отсюда?

- Не, там дымоход.

Можно отсюда?

-Нет, там место лежки моих яков.

Можно отсюда?

- Нет там лежка моего верблюда.

Можно отсюда?

- Нет, это лежка моих овец. Заходи отсюда (пускает между ладонями снизу). Далее его пускают и под конец стараются схватить за палец. В случае, когда палец схватить не удастся, игроки меняются местами: один строит аил, другой пытается зайти в него.

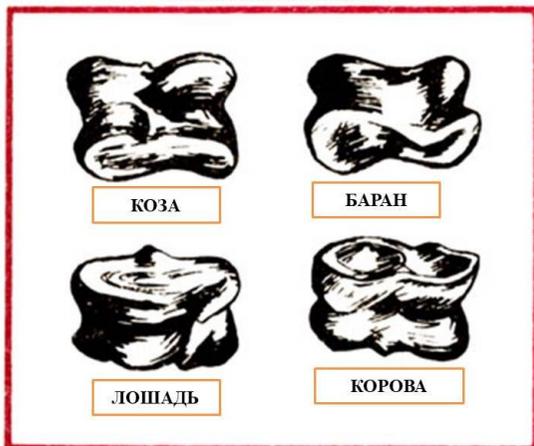
«КАЖЫК-ОЙЫН» - игра с астрагалами.

(игра в кости «ловить на обратной стороне ладони» или «ловить коня»).

Необходимо правой рукой, как можно высоко подкинуть кажык и поймать уже левой рукой.



«КАЖЫК»



Названия сторон кажыка:

- выпуклая сторона – баран,
- обратная с ямочкой сторона – коза,
- стоящая верхняя ровная сторона – лошадь,
- обратная, менее ровная сторона – корова.

Правила игры: Каждый участник берет по две косточки и на счет три подбрасывают. Необходимо показать двумя руками, какая сторона кажыка выпала. Кто быстрее покажет и произнесет скороговорку **«От топота копыт пыль по полю летит»** тот победит.



Кажык

Кажы ла кижы бойынын кажыгын тургузар. Уч-төрт алтамнан ээчий-деечий соккылайт. Кажыкты тийгискен кижы ол кажыкты бойына алат. Ол жаспаганча ла согор. Кем жазып ийер, жол экинчи кижиге ачылып жат.

На некотором расстоянии от играющих каждый игрок ставит по одной кости. Стреляют по очереди. Попавший в кость, забирает ее себе. Он продолжает стрелять, пока не промахнется. Промахнулся – очередь переходит к следующему игроку.



Шагай

Алаканда шагайларды сан өрө чачала, бир туней јаныла түшкендерди јууп алзгылайт. Онон өскө кижинин јергелей тургузып койгон шагайактарын тийгизе согор. Шагайды эргек ле ус сабардын бажыла тудуп, эргек ажыра чачылта согор. Шагай бир ле кажыкты јыга согор керек. Тийгискен кижі бойындыйын ле өскө кижинин шагайларын бойына алат. Кем көп кажык јууп алар – ол јенучил болор.

Бабки (шагай) подбрасывали. Затем собирали лежавшие одинаковыми сторонами кверху. Затем, щелкая пальцами, «стреляли» одной бабкой по другим, стоящим в ряду. При этом не должны задеваться рядом стоящие кости. Если «выстрел» достигал цели, игрок забирал себе кости. Выигрывал тот, кто к концу игры набирал наибольшее количество бабок.

Шагайактар

Ойноордон озо јерге ширдек јайар. Ширдекке үч кажык салар, олордын ортозы бойы-бойынан эмеш ыраак болзын.

Төртинчи шагай ойын баштаачынын колында болор. Ол колындагы шагайды сан өрө чачып, ширдектеги үч шагайды терип алар керек. Онон тўжўп келген шагайды тудуп болбозо эмезе үч шагайды јууп болбозо, ого неме келишпес.

Је бу үч шагайды јууп, онон төртинчизин тудуп алза, ол байагы ширдектеги үч шагайды бойына јууп алар. Ойында 2-4 бала туружар аргалу. Кажызы ла бойынын улузин салып јат.

На землю стелают коврик. На нем находятся три бабки. Четвертую игрок держит в руке. Он подбрасывает эту бабку вверх. Пока он летит, он должен собрать три бабки на коврике и успеть поймать в оздухе падающую. Если это удастся, он забирает все три бабки себе.

Обычно играют 2-4 человека.

Играет неограниченное количество людей. Каждый игрок кладет по одной бабке в общую копилку. По очереди игроки берут в руки бабки из копилки, перемешивают и выбрасывают на землю. Забрать себе игрок может только те бабки, которые упав, легли на боковую сторону.

Побеждает игрок, выигравший наибольшее количество бабок.

Гшщ



Таман тартыш

Два человека садятся на войлочный ковер, упираются ступнями ног и перетягивают друг друга посредством палки. Отпустивший палку или перетянутый на сторону противника, проигрывает. Так игра может продолжаться несколько раз.

Армакчы тартыш

Играющие делятся на две группы и, сидя, начинают перетягивать аркан. Между группами проведена черта. Тот игрок, которого перетянут через черту, переходит на сторону другой команды и помогает им.

Победителем считается команда, которая перетянула на свою сторону больше игроков.



Камчы согуш

Узун камчы једер јерден маргышкан балдар бирден камчыла агажактарды согуп баштайт. Камчыла тууразынан јалмай сокпой, үстинен томон согор керек. Бир катап соксо, бир агажактан көп чачылбас керек. Камчычы камчызын тарсылдадып ийзе, маргаан башталган деп чотолор. Узе агажактарды јыга согуп ийеле, база ла камчыны тарсылдадып ийер керек.

Агажактарды кем түрген антара согор – ол јенучил.



Сокорок

Бир кижинин козин арчуулла танып койот. Оны айландыра, божотылап ийет. Ол кемди кабып аларга карамдайт. Коолу агашты сокорокко сунуп јат. Билбей, ол агашты тутса, колы кого уймалар. Кемди-кемди тудуп алза, јерлериле сольшкылайт.

Игрока несколько раз поворачивают на месте вокруг своей оси. Затем он ловит остальных с завязанными глазами. Пойманный игрок становится на его место. Разрешается подсовывать «слепому» в руки палочку – взяв ее, он не видит, что его ручки пачкаются.



Анчы ла эликтер

Јерге јаан тегерик јурап јадылар. Ичинде эликтер, тыштында анчылар. Анчылар тегериктин эки јанына туруп, тоолокло (мячла) эликтерди аткылайт. Кемге тийер, ол ойыннан чыгар. Ончо эликтерди адып салза, ойын токтоорю

Ајару: алдында тоолокты уйдын тулеп тушкен тугинен эткилейтен. Ол тоолокты «Топ» дешкилеер.

Выбирают двух охотников, которые становятся с двух сторон большого круга. Охотники «стреляют» мячом в ребят-косуль, которые находятся в большом круге. Кого задела мячом, тот выходит из игры. Косули могут поймать прилетевший мяч и уже сами «стреляют» в охотника. Охотник, в которого попал мяч, становится косулей и входит в круг, а стрелявший – становится охотником. Косулям выходить из круга, а охотникам заходить в круг запрещается. Играют до тех пор, пока не «перестреляют» всех косуль. Очередными охотниками становятся последние, оставшиеся в круге, косули.



Аксак турна

Балдар эки бөлөккө бөлинер. Онон кажызы ла бойлорына эжер табат. Мынын кийинде бастыразы сыңар будын өрө көдүрүп, сокойоктоп, бой-бойын ийиндериле ийдигер. Экинчи будын јерге тийгизип ийип калган – ол ойыннан чыгар јанду. Ойын онон ары улалар.

Играют две команды. По определенному знаку все игроки становятся на одну ногу, подпрыгивая, толкают игроков команды соперника. Кто упал или встал на вторую ногу, тот выбывает из игры. Победившей считается команда, в которой игроки удержались на одной ноге.

Кур чачар

Играющие садятся на корточки, повернувшись лицом в центр круга. Ведущий ходит вокруг, бросает позади одного из сидящих игроков пояс и дальше бежит по кругу. На кого пал выбор, тот быстро вскакивает и бежит навстречу. При встрече бегуны здороваются за руки.

Тот, кто прибежал первым, на место сидевшего садится в круг, а игрок, который остался без места, продолжает игру ведущим.

Јүстүк табар

Один игрок отворачивается от всех, другой прячет колечко в руках одного из сидящих игроков. Играющие держат руки соединенными ладонями. Первый игрок поворачивается и угадывает, у кого спрятано колечко. В случае неудачи платит калым, а если угадал, садится рядом с «невестой».

В конце игры разыгрывается выкуп калыма. Выбирают трех человек, они решают, как выкупить калым.

Сырга јажырыш

Девушка отдает серьги сидящим в ряд игрокам. Они передают серьги друг другу, и один из них оставляет их у себя. Девушка ищет серьги. Если угадала, игрок встает на место девушки. Если три раза не угадывает, где спрятаны серьги, то она должна спеть песню с просьбой, чтобы ей вернули серьги:

Ай алдында бир терек

Алтын бӯри чайкалды.

Алтын башту сыргамды

Ат ажырбай беригер.

Кӯн алдында бир терек

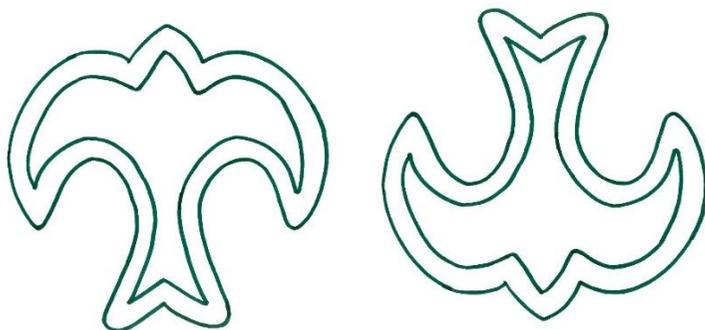
Кӯмүш бӯри чайкалды.

Кӯмүш башту сыргамды

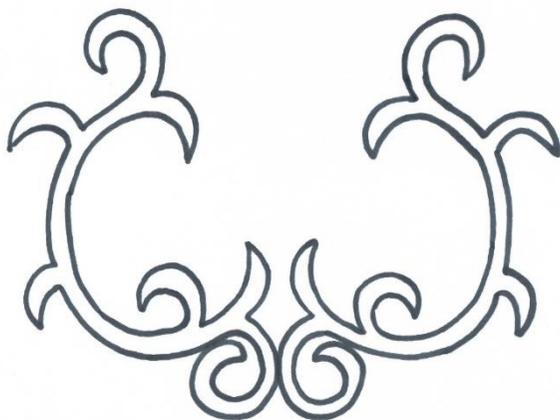
Кун ажырбай беригер.



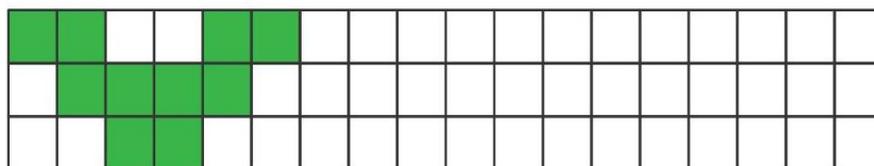
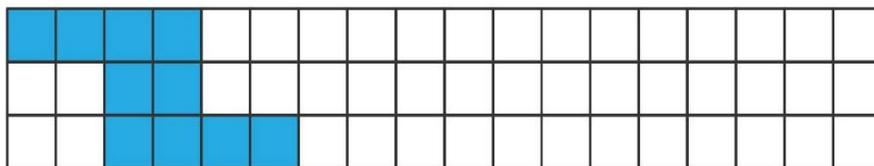
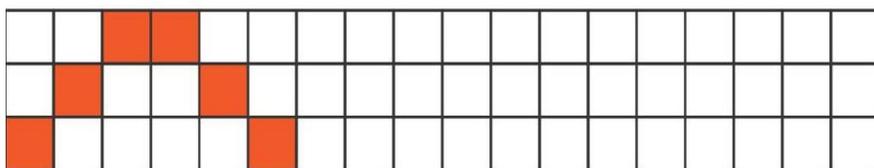
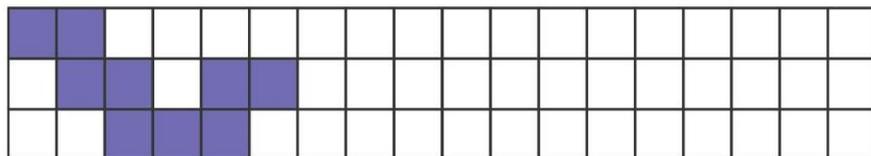
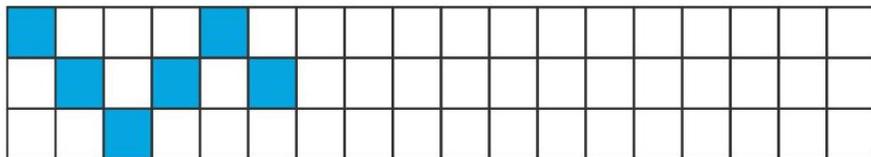
1. Посмотри на рисунок и назови в какие национальные игры играют дети?

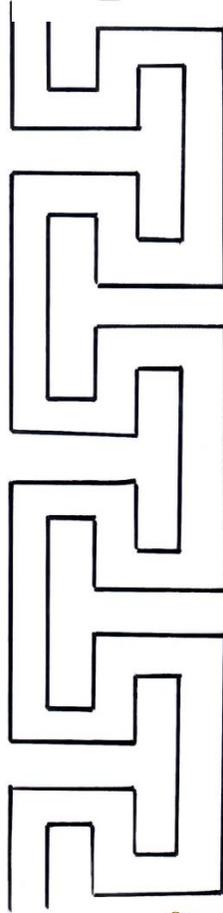


Повтори картинку. Рисуй левую сторону левой рукой, а правую сторону – правой. Раскрась получившийся рисунок.



Продолжи орнамент



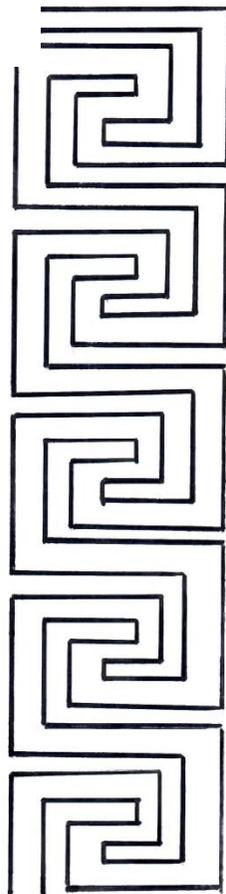


Алака – мужской орнамент



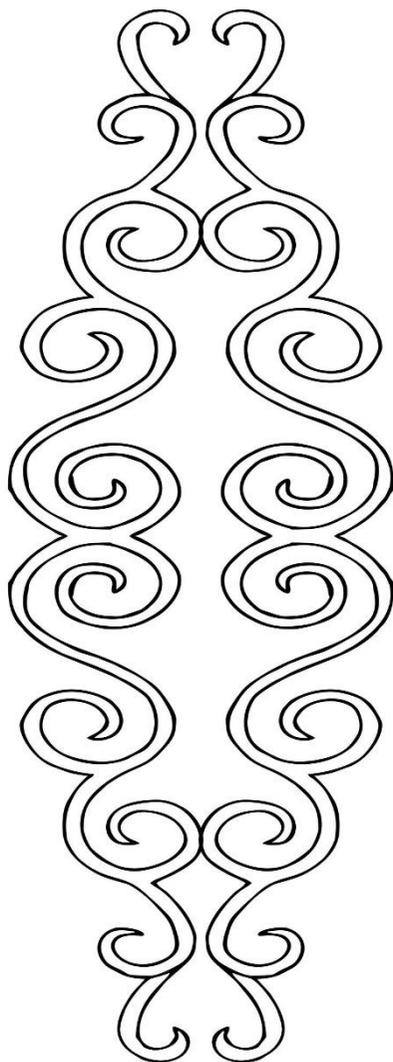
Помоги пчелке добраться до цветка

Помоги ягненку встретиться со своей мамой.



**Женский орнамент - благопожелания
женственности**

Раскрась узоры одновременно двумя руками



Алтайские народные игры

В книге описываются народные игры у алтайцев, дается их характеристика, приводятся интересные факты из истории возникновения некоторых игр, их социальные значимости в традиционном обществе. Книга полезна для всех, кто интересуется историей и культурой горного Алтая.